



Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO

PLANEACIÓN SEMANAL



Área:	Dimensión Cognitiva	Asignatura:	Matemáticas
Periodo:	4	Grado:	Maternal
Fecha inicio:	Septiembre	Fecha final:	Noviembre
		Intensidad Horaria semanal:	5

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA

¿Cómo la manipulación de objetos didácticos, permite entender el mundo de las figuras geométricas y los colores?

COMPETENCIAS: Diferenciar los números claramente por medio del coloreado de fichas, de la escritura y del conteo.

ESTÁNDARES BÁSICOS: Desarrollar pensamiento de alto orden, consisten en fusionar el pensamiento creativo y reflexivo para mejorar la capacidad de aprendizaje y el ejercicio de los procesos cognitivos que soporten las exigencias del conocimiento inicial del preescolar en el marco de una educación para la diversidad y para aportar al desarrollo personal, familiar, multicultural, social, político, tecnológico de la ciudad.

Seman a Fecha	Referente temático	Actividades	FICHA	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
Seman a 1	Muchos y pocos. Números 1, 2 ,3	<p>LUNES INFORMÁTICA Se realizara diálogo de conocimientos previos, recordar temas pasados.</p> <p>MARTES COGNITIVA Se realiza socialización y conocimientos previos sobre la noción mucho poco. Luego se realizara un juego libre con tapas de gaseosa donde por medio del juego descubrirán cantidad mucha, poca.</p> <p>MIÉRCOLES COGNITIVA Se hace explicación sobre que es los conceptos mucho y poco con diferentes materiales.(juegos de madera que los brinda la Institución)</p>		Video Wbm <ul style="list-style-type: none"> • Computador • Cartulina • Marcadores • Colbón • Tijeras • Juguetes • Hojas de block • Vinilos • Colchonetas (gimnasio) • Pelotas • Usb (Musica) • Crayolas • Cuentos Video Wbm • Computador • Cartulina • Marcadores • Colbón • Tijeras • Juguetes • Hojas de block • Vinilos 	<ul style="list-style-type: none"> • Flash Card • Juego de Roles • Evaluación por medio de la escritura • Evaluar oralmente • Mesa redonda(conversatorio) • Exposición • Manualidades • Juegos dirigidos • Rompecabezas • Maquetas • Material reciclable • Material didáctico de la Institución 	<ul style="list-style-type: none"> • Cuenta en forma secuencial los números en los dedos de su mano. • Reconoce los números gráficamente. • Señala donde hay muchos y donde hay pocos.
Seman a 2	CONTEO Y NÚMEROS	<p>LUNES INFORMATICA Retomar temas como el teclado, para que sirve y mostrar su imagen, física. (La docente se encarga para esta clase de llevar un teclado)</p>				

		<p>MARTES COGNITIVA Para esta clase es necesario que cada estudiante lleve desde su hogar en una bolsa marcada lentejas debidamente separado por cantidades mucho, poco. En el cuaderno de Tareas se encontraran dos barriales y deben pegar en cada uno separado por mucho y poco.</p> <p>MIERCOLES COGNITIVA El día de hoy se retoma la clase anterior de muchos y pocos. Se destinara en el salón dos espacios uno será de Mucho y el otro de Poco. Y se les entregara a ellos diferentes objetos y se les dirá que deben trabajar en equipo y llevar la cantidad de objetos según corresponda los espacios.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Colchonetas (gimnasio) • Pelotas • Usb (Musica) • Crayolas • Cuentos • Grabadora 	
Seman a 3	LATERALIDAD	<p>LUNES INFORMATICA Se retoma los temas aprendidos pasamos a realizar diálogo sobre el monitor ¿Qué es el monitor? mostrar el monitor, se muestra por medio de las flash card el monitor.</p>		
		<p>MARTES COGNITIVA Realizar actividad lúdica teniendo en cuenta el siguiente video, la idea es replicar esta misma actividad con los niños y niñas de Maternal, se realizará por parejas. https://www.youtube.com/watch?v=LMKa_mTA-dc0</p>		
		<p>MIERCOLES COGNITIVA Para motivarlos con esta clase, utilizaremos el canto y los movimientos dirigidos. CANCION: Toca tu cabeza, sacude los</p>		

		<p>hombros y da una vuelta ya, salto a la derecha salto a la izquierda y vuelve a comenzar.</p> <p>Luego iniciaremos con el proceso de grafomotricidad, que son todos aquellos movimientos que hacen con las manos preparándolos para los procesos escriturales. Estos ejercicios se realizaran en las clases de cognitiva, para asi fortalecer estos procesos en los niños y niñas.</p> <p>Se darán las instrucciones.</p> <p>1- Vamos aplaudir 1 vez, 2 veces seguidas (cantando, ritmo)</p> <p>Coordinación Manual y visora y al mismo tiempo el desarrollo sicomotor: con la ayuda de la maestra aplaudir alternando las manos este ejercicio se hace en parejas (profesora).</p> <p>2-Motricidad Fina : a cada niño se le entrega una bandeja de icopor con arena y se realizaran diferentes figuras, siempre la guía es de la profesora.</p>		
Seman a 4	TRAZO DE NÚMEROS/ MOTRICIDAD	<p>LUNES INFORMATICA</p> <p>Para el día de hoy veremos el Mouse. Se mostrara por medio de flash card y se realiza explicación que función cumple como parte del computador.</p> <p>MARTES GOCNITIVA</p> <p>3-Motricidad fina adaptativa: Se entrega revistas para que los niños(rasgar, hojear o arrugar) cualquier de estos ejercicios sirve para que utilice todos sus dedos y para la motricidad fina adaptativa.</p> <p>Realizar los ejercicios que muestran en la siguiente canción.</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=DPA-7BQgAR8</p> <p>Hoy iniciaremos con la observación del</p>		

	<p>número 1 se mostrara cantidad y numero. En el tablero se dibujara este número con la cantidad. video del numero 1 https://www.youtube.com/watch?v=i06ZuPZEOeA</p> <p>MIERCOLES COGNITIVA Retomamos el numero 1 tanto en Cantidad como en número. y luego se realizara por estudiante el número 1 en medio pliego de papel bond y deberán pintarlo y decorarlo y luego se realizara la exposición de cada número. finalizamos con las actividades de</p>				
Seman a 5	NÚMEROS DEL 1 AL 3	<p>LUNES INFORMATICA Para el día de hoy todos los estudiantes deben traer un computador en material recicitable, se realizan exposiciones.</p> <p>MARTES COGNITIVA Para el día de hoy todos deben traer pegado de su cuadernos número 1 y la cantidad , se realiza socialización y se realiza la actividad del libro</p> <p>MIERCOLES COGNITIVA Se realizara muestra de numero 2 y cantidad , por medio de juegos y videos https://www.youtube.com/watch?v=bHEkB-MqIIns Se dibujara en el tablero el numero dos con la cantidad</p>			

Seman a 6	NÚMEROS DEL 1 AL 3	<p>LUNES INFORMATICA El día d hoy se realiza explicación para qué sirve la sala de cómputo y se lleva a los niños y niñas a la sala de informática de la Institución.</p> <p>MARTES COGNITIVA Retomamos el número 2 tanto en Cantidad como en número. y luego se realizara por estudiante el número 2 en medio pliego de papel bond y deberán pintarlo y decorarlo y luego se realizara la exposición de cada número. finalizamos con las actividades de grafomitricidad.</p>				
Seman a 7	CONTEO Y RECONOCIMINE TO DE NÚMEROS	<p>LUNES SE FORTALECE COGNITIVA Para el día de hoy se realiza la socialización de la tarea del número 2 y luego se trabaja en el libro</p> <p>MARTES COGNITIVA Se realizara muestra de numero 2 y cantidad , por medio de juegos y videos https://www.youtube.com/watch?v=rWEo7ousx3k Se realizara en el tablero el 3 con la cantidad</p> <p>MIERCOLES COGNITIVA Retomamos el número 2 tanto en Cantidad como en número. y luego se realizara por estudiante el número 3 en medio pliego de papel bond y deberán pintarlo y decorarlo y luego se realizara la exposición de cada número. finalizamos con las actividades de grafomitricidad Se realiza la página del libro</p>				
Seman a 8		EVALUACIONES DE PERIODO				

Seman a 9	CONTEO	<p>MIERCOLES COGNITIVA</p> <p>Retomamos el número 2 tanto en Cantidad como en número.</p> <p>y luego se realizara por estudiante el número 3 en medio pliego de papel bond y deberán pintarlo y decorarlo y luego se realizara la exposición de cada número.</p> <p>finalizamos con las actividades de grafomitricidad</p> <p>Se realiza la página del libro</p>				
Seman a 10	REPASO	<p>Juego de los números 1,2 ,3 teniendo como referencia el siguiente video.</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=CW4r8zdyB7o</p>				

OBSERVACIONES: Se tendrán en cuenta los días que por alguna actividad no se permita dar la clase, para darla y explicarla en otro momento o en la clase siguiente, de esta forma durante el periodo no nos quedara ningún tema por ser visto.

-Ensayo y preparación para la feria de la Antioqueñidad.

-Las actividades planeadas en esta dimensión se realizaran en unión con el grupo de Prejardin .

ÁREAS BÁSICAS

CRITERIOS EVALUATIVOS											
Son los criterios que se van a aplicar en el periodo para evaluar los procesos de aprendizaje del estudiante. Se toman de la malla curricular.											
INFORME PARCIAL				INFORME FINAL							
Actividades de proceso 40 %			Evaluaciones 25 %		Actividades de proceso 40 %				Evaluaciones 25 %		Actitudinal 10 %
Descripción de la actividad y fecha		ADN	Descripción de la actividad y fecha		HBA	Descripción de la actividad y fecha		Portafolio del estudiante	ADN	Descripción de la actividad y fecha	
DHDHD HHDHD HDHDH DHDHD HDH										HB A	Autoeva. Coeva.